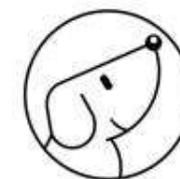


# LES OUTILS PARFAITS POUR UNE SALLE DE CLASSE CONNECTÉE ET PERFORMANTE

 **Speechi**  
Solutions interactives et collaboratives



**Speechi**

**MEDI**  **SELF**  
INFORMATIQUE

# Les solutions pour une salle de classe connectée

- Les écrans interactifs SpeechiTouch InfraRouge
- Les visualiseurs de documents
- Les caméras de cours à distance
- Les robots éducatifs programmables
- Les aides et subventions gouvernementales pour s'équiper



A photograph of a classroom with an interactive screen. The screen displays a digital clock showing 23:10 and a calendar for the week of February 18th. The classroom is filled with desks and chairs, and the walls are covered with educational posters and charts. The text "Les écrans interactifs SpeechiTouch en salle de classe" is overlaid on the image.

# Les écrans interactifs SpeechiTouch en salle de classe



## InfraRouge

La simplicité au bout des doigts !  
Simple et intuitif avec interaction au doigt ou au stylet, jusqu'à 20 points de contact...



## SuperGlass

Écrivez comme sur du papier millimétré !  
Une interaction haute précision et sans latence grâce à son coeur Android surpuissant... L'option Anti-COVID en plus !



## Capacitif

Design, puissance et précision maximale !  
Écran plat avec 1024 niveaux de pression pour retransmettre avec précision la sensibilité du tracé...



**SOLUTIONS  
INTERACTIVES  
& COLLABORATIVES  
POUR LES ECOLES  
& LES ENTREPRISES**

 InfraRouge

 SuperGlass

 Capacitif



SpeechiTouch'



**Verre trempé antireflet 4mm**

**Android** avec 16 Go de SSD et 3 Go de RAM

**PC OPS JAE (4k)** En option, dans l'épaisseur de l'écran (module i5, i7)

**Barre d'outils** qui permet d'annoter à tout moment ce que vous montrez à l'écran

**WiFi** En option, pour connecter votre tablette géante

**Ports USB devant l'écran** Toujours reliés à la source que vous montrez (automatiquement reconfigurables)

**Connectivité** USB, HDMI, RS232, VGA, RJ45, USB Touch

**Résolution UHD (4K)** Du 65" au 86"



**La simplicité au bout des doigts !**

Des tablettes tactiles géantes jusqu'à 218 cm de diagonale. Une utilisation plus simple et plus intuitive grâce à l'intégration d'un coeur Android. Totalement autonomes, plus besoin de PC pour les faire fonctionner. Une interaction précise et sans latence, au doigt ou au stylet, jusqu'à 20 points de contact.

 InfraRouge



86" 4K UHD, 75" 4K UHD, 65" 4K UHD



Solutions interactives et collaboratives

InfraRouge

SuperGlass

Capacitif

SpeechiTouch'

**98"**  
4K UHD

**10:25**  
MERCREDI 26 JANVIER

**ANTI COVID**

**Stylets fins,** avec une pointe < 3 mm

**Android** avec 16 Go de ROM et 3 Go de RAM

**SuperGlass** 1 mm de précision

**PC OPS (4k)** En option, dans l'épaisseur de l'écran (module i5, i7)

**WiFi** En option, pour connecter votre tablette Android géante au web

**Barre d'outils** qui permet d'annoter à tout moment ce que vous montrez à l'écran

**2 ports USB** reconfigurable devant l'écran

**Connectivité** USB, HDMI, RS232, VGA, RJ45, USB Touch, HDMI OUT (4K)

**Résolution UHD (4K)** sous Android (4K) ET Windows (4K)

**Liaison optique** Ecrivez «sur» l'écran et pas sous le verre

**verre**

**ANTI COVID**

**verre**



Écrivez comme sur du papier millimétré !

Une interaction haute précision et sans latence grâce à son coeur Android surpuissant... L'option Anti-COVID en plus !

SuperGlass



SuperGlass 2



**R** InfraRouge

**G** SuperGlass

**C** Capacitif



SpeechiTouch'



**2 Stylets actifs**, sensibles à la pression et haute précision (< 1mm)

**Android** version 7 avec 16 Go de ROM et 2 Go de RAM

**SLOT PC OPS (4k)**  
En option, dans l'épaisseur de l'écran (module i5, i7 ou Celeron)



**WIFI**  
En option, pour connecter votre tablette Android géante au web



**Barre d'outils** qui permet d'annoter à tout moment ce que vous montrez à l'écran

**Un très bel écran**  
Ecran totalement plat, aucun rebord

**Résolution UHD (4K)**

**Connectivité** USB, HDMI, RS232, VGA, RJ45, USB Touch.



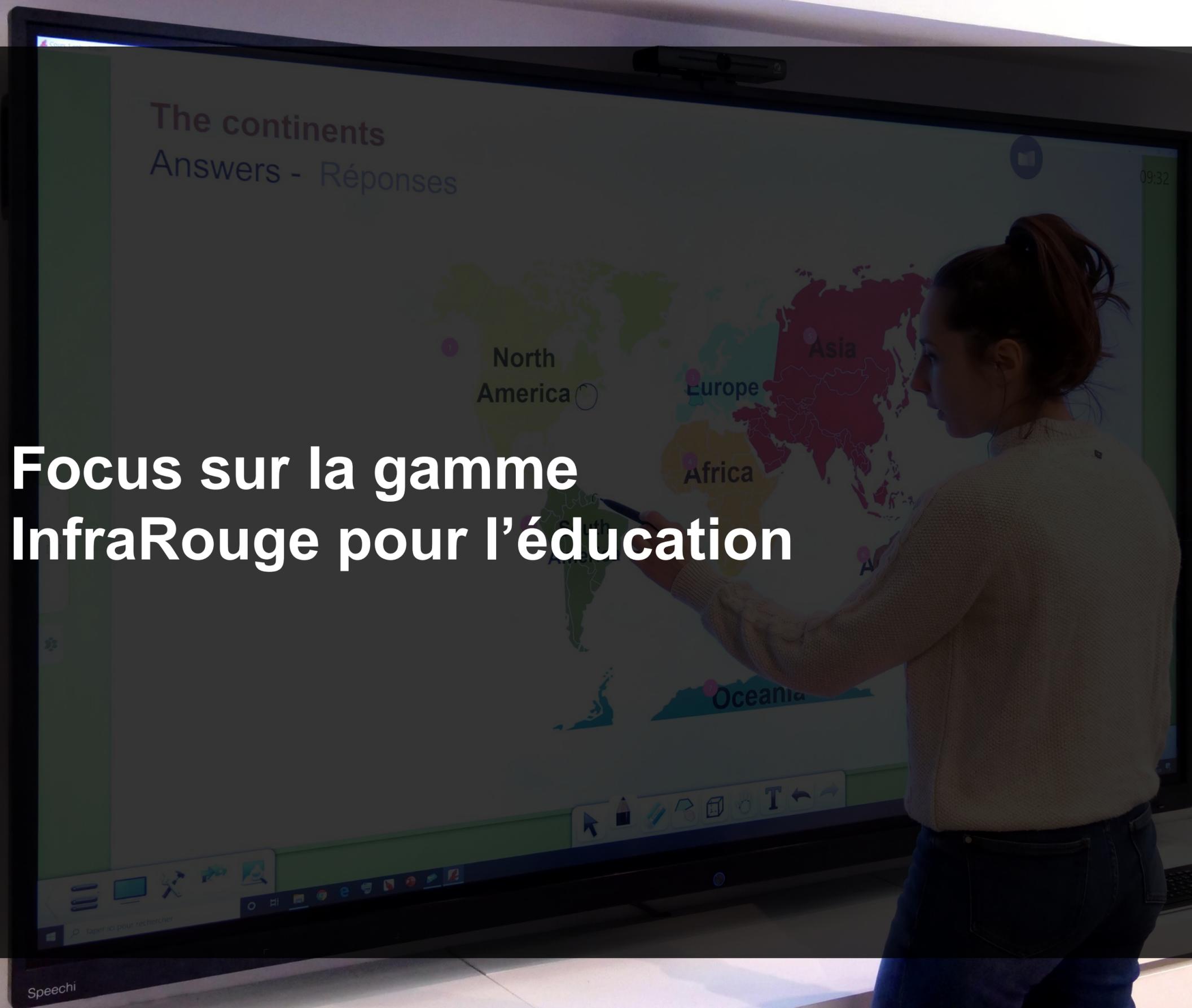
**Design, puissance et précision maximale !**

Écran plat sans aucun rebord avec 1024 niveaux de pression pour retransmettre avec précision la sensibilité du tracé grâce au procédé capacitif...

**C** Capacitif



# Focus sur la gamme InfraRouge pour l'éducation



# L'écran interactif, le premier pas vers la classe connectée



- Cœur Android 8.0
- PC embarqué avec interface Windows 10 (en option)
- Ecran UHD 4K (Android/Windows)
- Disponibles en 65", 75", 86"
- Multi-Touch
- Ecran très robuste (verre trempé)
- Des connectiques complètes



# Les usages et points forts des écrans interactifs SpeechiTouch

- Puissant, fiable, intuitif et ergonomique
- Présentations, annotations, travaux de groupe en présentiel ou à distance
- Un outils qui parle aux élèves, enseignants et formateurs
- Un outils qui valorise la dynamique d'apprentissage
- Destiné à tous les usages pédagogiques
- Des logiciels éducatifs complets embarqués
- SpeechiStore (plus de 200 applications)



# Speechi

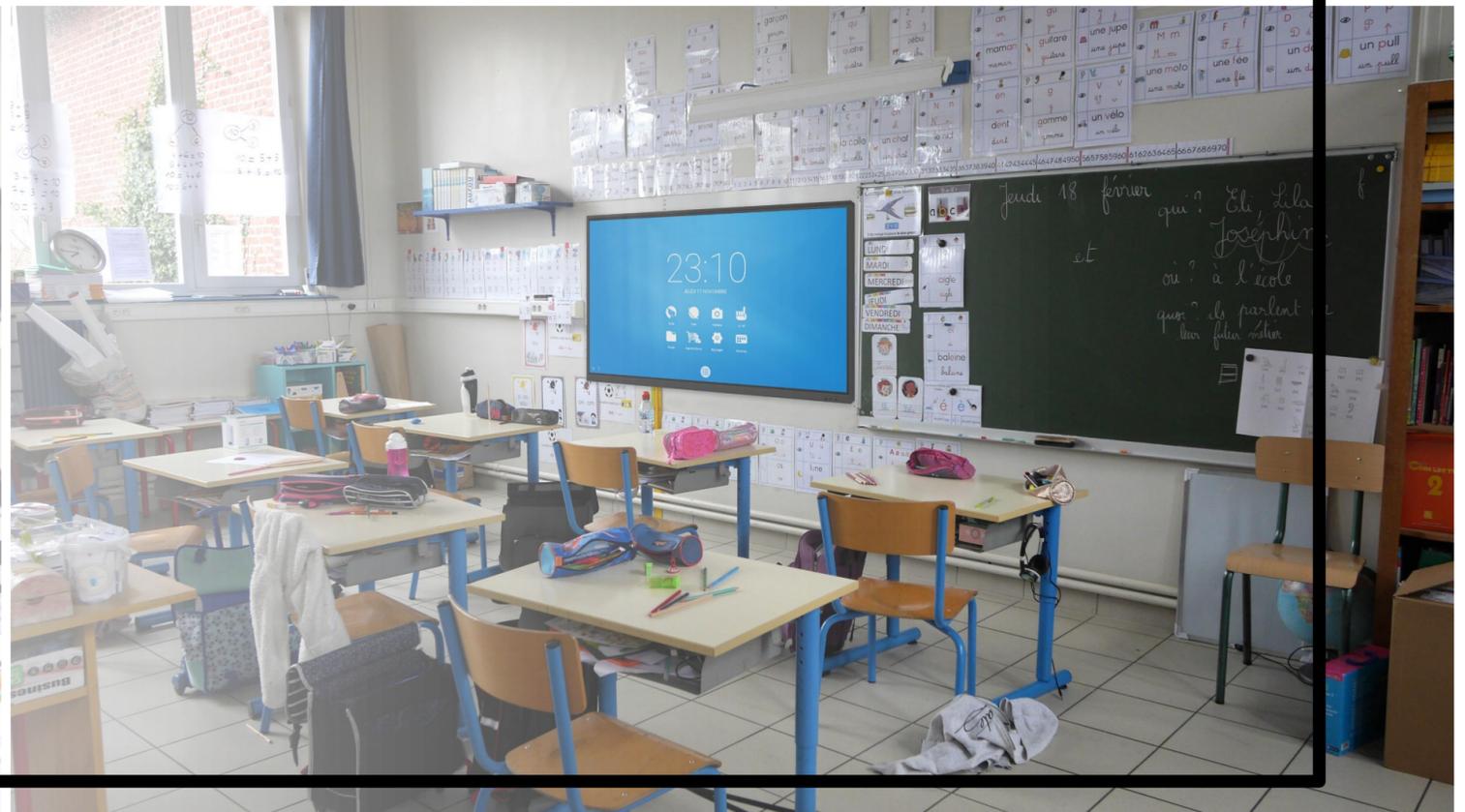
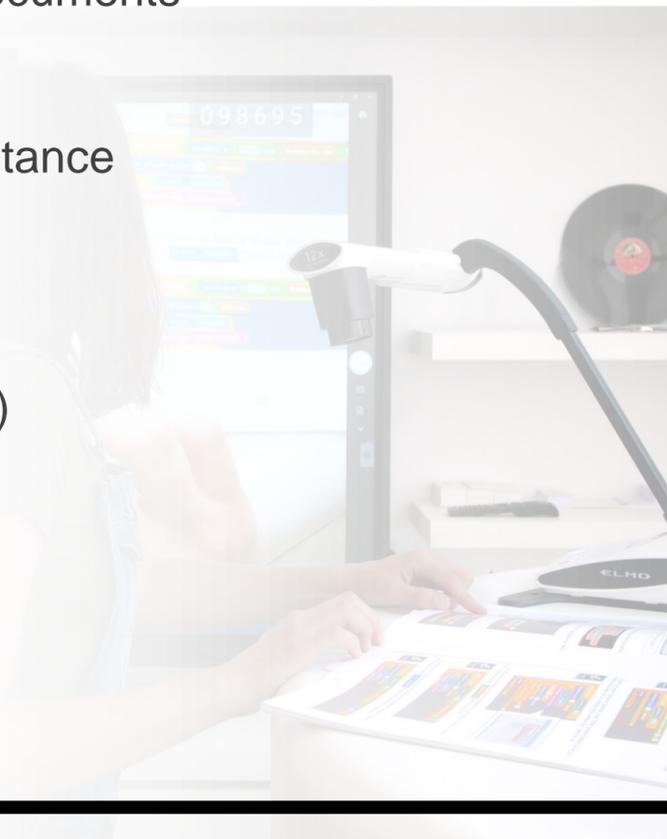


## Une gamme de supports riche et variée

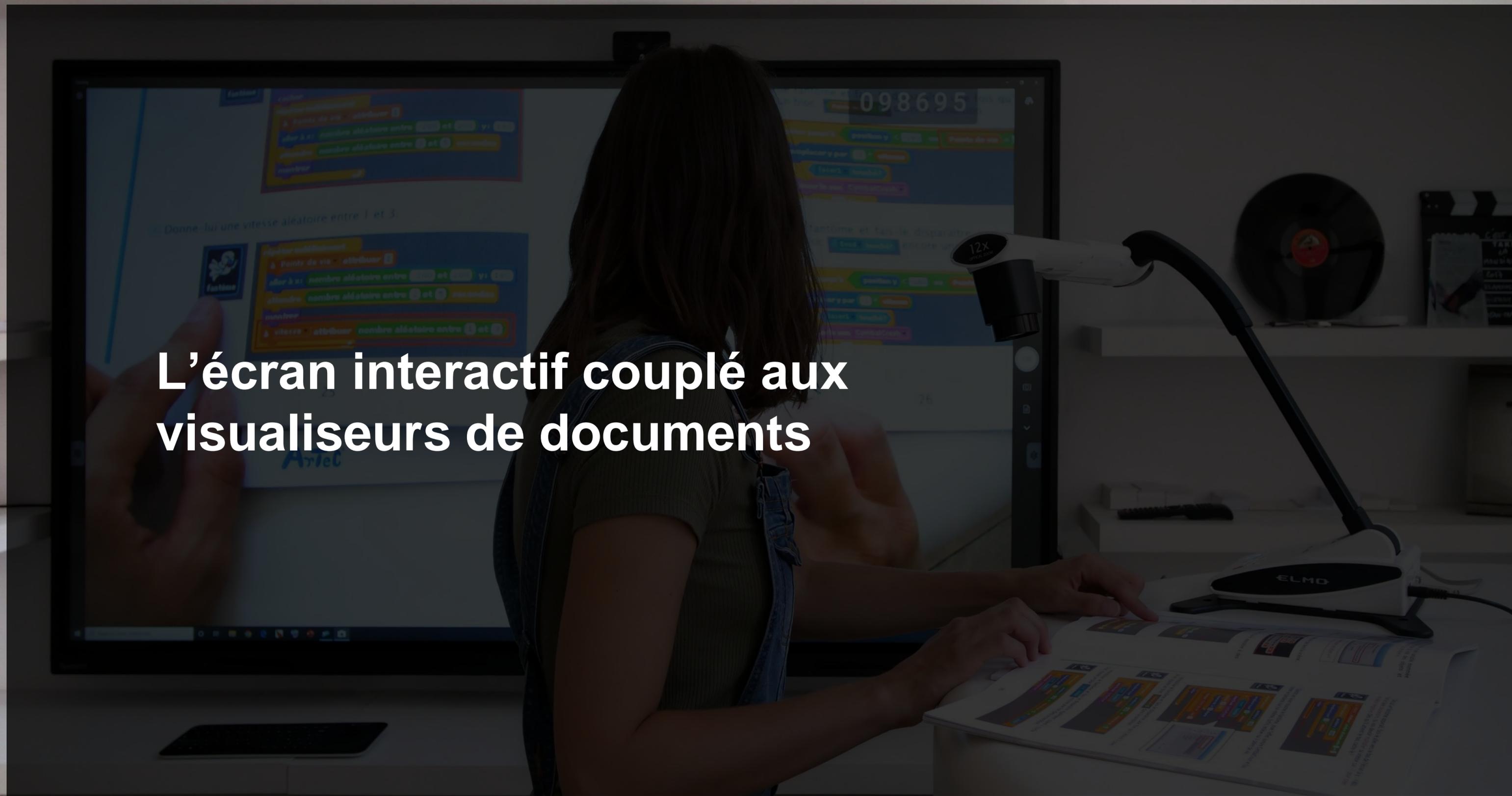
- Mobiles, ajustables et/ou inclinables électriquement et/ou manuellement
- Mobiles simples
- Muraux, ajustables et/ou inclinables électriquement et/ou manuellement
- Muraux simples
- Pieds simples
- Autonommes

# Toujours plus loin vers la classe connectée, des usages poussés avec des couplages matériel

- Outils de visualisations de données, d'images, de vidéos avec les visualiseurs de documents
- Visio-conférence pour les cours à distance (caméras, micros et logiciels)
- Outils de partage de contenu (BYOD)



# L'écran interactif couplé aux visualiseurs de documents





# Visualiseurs de documents, une nouvelle dimension pour vos présentations et cours

- Anatomie d'un visualiseur (visualiseur mobile et de bureau)
- Zoom numérique et optique
- Cou articulé ultra maniable
- Mise au point automatique/manuelle
- Qualité d'image UHD 4K
- Connectivité et inter-connectivité
- Nombreux accessoires



# Les usages et points forts des visualiseurs de documents

- Image maxi-format, fluide et UHD 4K
- Simple d'utilisation et facile à transporter
- Usages polyvalents en présentiel ou à distance (présenter et corriger, projeter et annoter, visualiser et enregistrer...)
- Un outils qui met en scène les scénarios éducatifs
- Logiciels Eye Present et Image Mate 4 Intégré nativement aux écrans
- Micro intégré pour vos cours et présentations à distance ou pour les enregistrer





**L'écran interactif couplé aux caméras  
de suivi pour les cours à distance**



# Des caméras de cours à distance pour casser l'éloignement et ne plus perdre d'informations

- Caméras de visioconférence et de cours à distance
- Zoom numérique et optique
- Mise au point automatique/manuelle
- Qualité d'image UHD 4K
- Connectivité et inter-connectivité
- Plus de 300 positions pré-enregistrables
- Auto-framing et auto-tracking configurable

# Les usages et points forts des caméras de cours à distance

- Faire cours, collaborer et échanger à distance
- Gagner du temps et de l'énergie aussi bien côté élèves, que professeurs
- Maintenir la proximité élèves/enseignants et l'attrait des élèves
- Format replay pour re-visualisation à loisir du cours par les élèves
- Devient un outils de soutien scolaire
- Répétition, simplification des cours complexes



A photograph of a classroom or workshop where students are learning about programming and robotics. In the foreground, a student is seated at a desk, working on a laptop. To the right, another student is standing and pointing at a large screen displaying a diagram. In the background, other students are visible, some looking at computers. The room is well-lit, and the atmosphere is focused and collaborative.

# Des robots éducatifs programmables



# Kits de robotiques Education Nationale, le codage à l'école

- Construire et programmer son robot
- Plusieurs niveaux, plusieurs cours, plusieurs cursus, plusieurs robots
- Cursus Primaire - Icône
- Cursus Collège - Python & Scratch
- Cursus Lycée - Python



# Les usages et points forts des kits de robots éducatifs

- Apprendre en s'amusant
  - Les robots peuvent prendre différentes formes et servir de support à un cours
  - Encourager la créativité des élèves
  - Développer la pensée logique et l'esprit critique
  - Favoriser la rigueur
  - Apprentissage par l'erreur (en se trompant et se corrigeant de façon autonome)
  - Apprendre à travailler en groupe
- Découvrir le numérique et l'informatique
  - Kits intuitifs, ludiques, accessibles, parfait pour favoriser ces disciplines
  - Permet de se familiariser eu plus tôt avec la programmation
  - De plus en plus d'écoles accueillent des cours de robotiques
- Encore d'autres avantages
  - Prendre le pas de la révolution numérique
  - Apprendre à coder c'est apprendre le langage de la programmation. Plutôt on commence mieux c'est !
  - Comprendre l'omniprésence des technologies aujourd'hui et demain.

